## Billard hollandais







## **CONTENU:**

- Jeu d'adresse de 200x45 cm de longueur
- 30 palets

## PRINCIPE DU JEU:

I joueur et +.

le joueur dispose de trois essais pour faire entrer le plus grand nombre de palets dans quatre casiers numérotés de 1 à 4.

## Règles du Jeu

- Le but du jeu est de faire glisser les 30 palets individuellement par un mouvement de bras dans les couloirs marqués : 1, 2, 3 et 4 points.
- Chaque participant lance les 30 palets et récupère une première fois puis une deuxième fois les palets qui n'ont pas pénétrés dans les couloirs. Vous disposez donc de trois lancers.
- Les points sont acquis quand le palet a dépassé la partie antérieure de la porte numérotée.
- Si un palet entre dans un compartiment par dessus au lieu d'entrer par l'ouverture, ou s'il
  est projeté hors du jeu, il ne compte plus et est placé de coté. Il pourra être de nouveau joué
  au lancer suivant. Si cela se produit au troisième lancer, ce palet ne pourra pas être rejoué.
- De même, tout palet qui revient au delà de la ligne de lancer est éliminé pour le lancer en cours.
- Chaque série (soit 1 palet dans chaque couloir) compte 20 points.
- Après son troisième lancer, le joueur compte ses points de la manière suivante : Les palets qui ne sont pas entièrement rentrés dans les cases ne rapportent aucun point.
- Si chaque case contient au moins un palet, le joueur marque 20 points, si chaque case contient au moins 2 palets, il marque 40 points et ainsi de suite.
- Chaque palet restant vaut le chiffre indiqué sur la case.
- Par Exemple:
- Si trois couloirs contiennent 4 palets et le couloir à 3 points contient 5 palets, le score total du joueur est de 83 points (4 x 20 points = 80 points + 1 x 3 points).
- Ensuite un autre joueur prend la place et essaie de faire un score plus important. Le vainqueur est le joueur ayant marqué le plus de points.
- Le maximum est de 148 points, soit :
- 7 séries x 20 points = 140 points et 2 palets dans le couloir à 4 points = 8 points