

Guillaume Tell



CONTENU :

- 1 jeu de Guillaume Tell 45X28X18 cm
- 1 arbalète
- 1 balle rouge
- 3 fléchettes

PRINCIPE DU JEU :

1 joueur et +.

A l'aide de l'arbalète, viser la boule rouge avec la flèche afin qu'elle tombe dans l'arrière trou pour un maximum de points, sinon celle-ci viendra se loger sur la base du jeu comptabilisant ainsi des scores moins importants.