

le chat et la souris



CONTENU :

- 1 plateau (dimensions : 122 x 41 cm)
- 1 tunnel
- 3 boules en bois.
- 1 gobelet cuir.

PRINCIPE DU JEU :

Un joueur prend les boules et les laisse tomber une à une dans le tunnel. Le second doit les attraper le plus près possible de la sortie à l'aide du gobelet en cuir afin de marquer le plus de points possible. Toutes les boules tombées dans la rigole ne marquent pas de point.