

# Maxi mind



## CONTENU :

- 1 plateau 110 x 35cm
- 50 billes de 50 mm
- 48 billes de 12 mm

## PRINCIPE DU JEU :

le célèbre jeu de logique et de déduction en version bois surdimensionné.  
Retrouvez la combinaison de billes de l'adversaire en moins de coups possibles.

# Maximind

## Règles du jeu

Avant de démarrer la partie, un joueur va placer ses pions de couleurs (parmi celles proposées) derrière un cache pour éviter que le joueur ne voie les pions choisis.

Le but est de retrouver quels sont les 4 pions choisis par ce joueur et d'en connaître les positions.

Pour cela, à chaque tour, le chercheur doit se servir des pions de couleurs pour former une rangée et se rapprocher le plus possible de la solution (ou de la trouver) car le nombre de rangées pour trouver la solution est limité.

Une fois les pions placés, l'autre joueur devra indiquer :

1. le nombre de pions de bonne couleur bien placés en utilisant les petits pions noirs ;
2. le nombre de pions de bonne couleur mais mal placés avec les petits pions blancs.

En aucun cas les pions bien placés sont indiqués.

## Fin d'une partie

Deux situations terminent la partie :

- le chercheur n'a pas réussi à trouver la solution, la partie est perdue;
- si le chercheur a trouvé la solution, la partie est gagnée.