

Awalé géant



CONTENU :

- Un plateau (mancala) de 2 rangées de 6 trous chacune. (120 x 23cm)
- 48 graines

PRINCIPE DU JEU :

2 joueurs

le but du jeu est de récolter le plus de graines. Il y a deux rangées de 6 creux remplis de 4 graines chacun.

Chaque joueur sème les graines une par une dans chaque trou et dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

On peut récolter les graines lorsque l'on termine son "semis" dans un trou de l'adversaire, et que ce trou contient, en tout, 2 ou 3 graines.