

Quarto



CONTENU :

- un plateau de 60x60cm composé d'une grille de 4 sur 4 soit 16 cases
- 16 pièces

PRINCIPE DU JEU :

2 joueurs.

le but du jeu de la part de chaque joueur est de terminer à son tour une rangée de quatre pièces qui aient en commun au moins une des propriétés décrites (quatre grandes, quatre petites, quatre bleues, quatre rouges, quatre rondes, quatre carrées, quatre avec trou ou quatre sans trou). les rangées pourront être verticales, horizontales ou diagonales. C'est le joueur qui réussira à mettre sur le plateau la quatrième pièce d'une des rangées qui gagnera la partie.